

Umowa licencyjna użytkownika końcowego

Niniejsza Umowa licencyjna użytkownika końcowego („Umowa licencyjna”) jest umową prawną między Tobą jako użytkownikiem („Użytkownik”) a firmą Maxon lub jednym z jej podmiotów stowarzyszonych („Licencjodawca”). Akceptując niniejszą Umowę licencyjną podczas procesu rejestracji i / lub pobierając, instalując, powielając lub w inny sposób korzystając z oprogramowania dostarczonego przez Licencjodawcę („Oprogramowanie”), Użytkownik zawiera niniejszą Umowę licencyjną, a niniejsza Umowa licencyjna reguluje korzystanie przez Użytkownika z Oprogramowania, powiązanych mediów i usług internetowych. Licencjodawcą w ramach niniejszej Umowy Licencyjnej jest Maxon Computer GmbH, jeśli produkt pod marką Maxon jest objęty licencją („linie produktów Cinema 4D” i „linie produktów Forger”). Licencjodawcą w ramach niniejszej Umowy Licencyjnej jest Maxon Computer Inc., jeśli produkt pod marką Redshift jest objęty licencją („linie produktów Redshift”). Licencjodawcą w ramach niniejszej Umowy Licencyjnej jest Maxon Computer Inc, jeśli produkt pod marką Red Giant jest objęty licencją („Linie produktów Red Giant”). Korzystanie z oprogramowania bez zawarcia niniejszej umowy licencyjnej stanowi naruszenie praw autorskich.

§ 1 Przedmiot umowy

- 1.1 Licencjodawca jest uprawniony do dostarczenia Oprogramowania Użytkownikowi i udzielenia praw do korzystania z Oprogramowania na mocy niniejszej Umowy Licencyjnej. Licencjodawca zachowuje wszelkie prawa własności intelektualnej do Oprogramowania, a niniejsza Umowa Licencyjna przewiduje ograniczoną licencję na Oprogramowanie, ale nie obejmuje sprzedaży lub przeniesienia praw własności intelektualnej Licencjodawcy.
- 1.2 Jeśli Użytkownik zawiera niniejszą Umowę Licencyjną w imieniu innej osoby fizycznej lub prawnej, tylko ta osoba lub podmiot będzie stroną niniejszej Umowy Licencyjnej.
- 1.3 Licencjodawca dostarcza Oprogramowanie Użytkownikowi głównie poprzez udostępnienie go do pobrania w Internecie. Oprogramowanie może zostać udostępnione do instalacji i używania na urządzeniu lub udostępnione za pośrednictwem chmury lub usług internetowych.
- 1.4 Licencjodawca udziela licencji na Oprogramowanie za pomocą różnych modeli licencji. Wraz z przeniesieniem Oprogramowania ustala się odpowiedni model licencyjny, okres obowiązywania licencji oraz wysokość opłaty licencyjnej. Niniejsza Umowa Licencyjna określa, jakie prawo do użytkowania nabywa Użytkownik w ramach odpowiedniego modelu licencji oraz jakie ogólne prawa i obowiązki ma Użytkownik.
- 1.5 Aby móc korzystać z Oprogramowania, Użytkownik musi zarejestrować się u Licencjodawcy i od czasu do czasu łączyć się z Internetem w celu zweryfikowania licencji na Oprogramowanie.
- 1.6 Licencjodawca nie zapewnia obsługi i wsparcia dla Oprogramowania na mocy niniejszej Umowy Licencyjnej, chyba że określono inaczej w odpowiednim modelu licencji.
- 1.7 Licencjodawca może, według własnego uznania, udostępnić Użytkownikowi dokumentację dotyczącą Oprogramowania w formie elektronicznej, przy czym Licencjodawca zachowuje wszelkie prawa własności intelektualnej do dokumentacji.
- 1.8 Niniejsza Umowa Licencyjna nie ma zastosowania do żadnego z programów Licencjodawcy wydanych w dniu 3 września 2019 r. i wcześniej, które Użytkownik nabył lub uzyskał licencję na podstawie licencji wieczystej w ramach innej umowy.
- 1.9 Oprogramowanie jest licencjonowane, a nie sprzedawane. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie przyznanych w niniejszej Umowie licencyjnej, nie ma innych licencji udzielonych Użytkownikowi, wyraźnych, dorozumianych, na zasadzie ograniczonych lub w inny sposób. Wszelkie prawa nie przyznane w niniejszej Umowie Licencyjnej są zastrzeżone przez Licencjodawcę.

§ 2 Licencja wieczysta

Licencja wieczysta na linie produktów Cinema 4D i Red Giant Licencjodawcy przyznaje Użytkownikowi wieczyste, podlegające opłacie, niewyłączne, nieprzenoszalne, niepodlegające sublicencjonowaniu i spersonalizowane („określony użytkownik”) prawo do zainstalowania Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń i do korzystania z Oprogramowania na jednym (1) pojedynczym urządzeniu, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie. Użytkownik może używać tylko licencjonowanej wersji Oprogramowania. Jeśli Licencja Wieczysta została przeniesiona z innej, wcześniej licencjonowanej wersji, Użytkownik może zainstalować i używać każdej wersji, ale nie jednocześnie. Jako element Licencji wieczystej na linie produktów Cinema 4D i Red Giant Licencjodawcy, odpowiedni Licencjodawca może udostępniać Użytkownikowi ogólnie dostępne aktualizacje według własnego uznania. O ile wyraźnie nie uzgodniono inaczej na piśmie, niniejsza Licencja Wieczysta nie obejmuje uaktualnień, konserwacji i wsparcia Licencji Wieczystej dla linii produktów Licencjodawcy Cinema 4D i Red Giant.

§ 3 Licencja subskrypcyjna

- 3.1 Wraz z Licencją Subskrypcyjną na linie produktów Cinema 4D, Forger, Red Giant i Redshift Licencjodawcy, Użytkownik otrzymuje ograniczone w czasie, podlegające wynagrodzeniu, niewyłączne, nieprzenoszalne, niepodlegające sublicencjonowaniu i spersonalizowane („określony użytkownik”) prawo do zainstalowania Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń i do korzystania z Oprogramowania na jednym (1) pojedynczym urządzeniu, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie. Jako komponent i w okresie obowiązywania Licencji Subskrypcyjnej Licencjodawca zapewni Użytkownikowi ogólnie dostępne aktualizacje i uaktualnienia Oprogramowania, przy czym licencja nie obejmuje innych usług konserwacji i wsparcia.
- 3.2 Wraz z przekazaniem oprogramowania zostanie określony ograniczony okres obowiązywania Licencji subskrypcyjnej. Licencja Subskrypcyjna zostanie automatycznie odnowiona na ten sam okres, chyba że Licencjodawca lub Użytkownik wypowie Licencję Subskrypcyjną przed końcem obowiązującego wówczas okresu. W tym okresie wyklucza się zwykłe wygaśnięcie Licencji Subskrypcyjnej.
- 3.3 Wysokość opłaty licencyjnej uzależniona jest od okresu obowiązywania prawa użytkowania. Opłata licencyjna jest należna przy pierwszym przekazaniu Oprogramowania i przy każdym przedłużeniu okresu obowiązywania. Przyznanie prawa użytkowania jest uzależnione od uiszczenia przez Użytkownika należnej opłaty licencyjnej.
- 3.4 Użytkownik może korzystać z dowolnej dostępnej wersji Oprogramowania, ale nie jednocześnie. Licencjodawca może, według własnego uznania, ograniczyć prawo do używania do wersji Oprogramowania nie starszych niż trzy (3) lata.

§ 4 Licencja Teams Określonego Użytkownika

- 4.1 W przypadku licencji Teams na linie produktów Licencjodawcy Cinema 4D, Red Giant i Redshift, Użytkownik otrzymuje ograniczone czasowo, podlegające opłacie, niewyłączne, nieprzenoszalne, niepodlegające sublicencjonowaniu i spersonalizowane („określony użytkownik”) prawo do instalacji Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń oraz do korzystania z Oprogramowania na jednym (1) urządzeniu w ramach takiej licencji, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie. Licencje Teams są dostępne wyłącznie jako Licencje Subskrypcyjne zgodnie z obowiązującymi warunkami.
- 4.2 W okresie obowiązywania Licencji Teams Licencjodawca zapewnia Użytkownikowi usługi wsparcia dla przedsiębiorstw oraz szkolenia w zakresie oprogramowania zgodnie z aktualnymi warunkami Licencjodawcy.
- 4.3 Aby zakwalifikować się do programu Licencjonowania Teams Określonych Użytkowników Licencjodawcy, należy zakupić minimalną liczbę licencji. Aby zakupić co najmniej cztery Licencje subskrypcyjne, dla określonych linii produktów Licencjodawcy należy zakupić Licencje subskrypcyjne w ramach programu Licencjonowania Teams Licencjodawcy.

§ 5 Licencja Teams sieciowa

- 5.1 Z licencją sieciową na linie produktów Cinema 4D, Red Giant i Redshift Licencjodawcy, Użytkownik otrzymuje ograniczone w czasie, podlegające opłacie, niewyłączne, nieprzenoszalne i niepodlegające sublicencjonowaniu prawo do instalacji Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń oraz do korzystania z Oprogramowania na jednym (1) pojedynczym urządzeniu objętym taką licencją, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie. Serwer licencji lub Konsola zarządzania Teams musi monitorować użycie i upewnić się, że licencjonowana liczba jednoczesnych zastosowań nie zostanie przekroczona. Licencja sieciowa jest dostępna wyłącznie jako Licencje Subskrypcyjne na odpowiednich warunkach.
- 5.2 W okresie obowiązywania Licencji Teams sieciowych Licencjodawca zapewnia Użytkownikowi usługi wsparcia dla przedsiębiorstw oraz szkolenia w zakresie oprogramowania zgodnie z aktualnymi warunkami Licencjodawcy.
- 5.3 Aby zakwalifikować się do programu Licencji Teams sieciowych Licencjodawcy, należy zakupić minimalną liczbę licencji.

§ 6 Licencje renderujące (Rendering Clients)

- 6.1 Licencje renderujące udzielają Użytkownikowi odpłatnego, niewyłącznego, nieprzenoszalnego i niepodlegającego sublicencjonowaniu prawa do instalowania i używania licencji renderujących zawartych w Oprogramowaniu na urządzeniach znajdujących się w (wewnętrznej) farmie renderującej Użytkownika.
- 6.2 Określone Oprogramowanie może obejmować aplikację Cinema 4D Team Render Client. Użytkownik może zainstalować i używać klienta Cinema 4D Team Render Client na maksymalnie pięciu (5) urządzeniach w farmie renderującej Użytkownika w tym samym czasie. To prawo użytkowania jest ograniczone do treści: Użytkownik może używać klienta Cinema 4D Team Render wyłącznie do renderowania grafiki komputerowej 3D i animacji, które Użytkownik stworzył dla siebie lub dla osób trzecich. Użytkownik nie może korzystać z licencji renderujących Cinema 4D Team Client (1.) poza renderfarmą lub intranetem Użytkownika (2.) do przetwarzania danych osób trzecich, renderowania grafiki 3D i animacji stron trzecich lub innych usług renderowania dla stron trzecich lub (3.) w celu świadczenia usług renderfarm lub usług w chmurze stron trzecich.
- 6.3 Jeśli Oprogramowanie zawiera Command Line Render Client, Użytkownik może używać tego Command Line Render Client na licencjonowanej liczbie urządzeń w (własnej) farmie renderującej Użytkownika. To prawo do użytkowania jest ograniczone pod względem treści: Użytkownik nie może korzystać z Command Line Render Client poza własną (wewnętrzną) farmą Użytkownika lub w sieciach lub usługach w chmurze stron trzecich ani oferować komercyjnych usług renderowania (w celu uniknięcia wątpliwości, nie ogranicza to korzystania z Command Line Render Client do renderowania własnych produktów pracy w celach komercyjnych, ale także w celu uniknięcia wątpliwości, korzystanie z Command Line Render Client do oferowania komercyjnych usług renderowania jest zabronione). Użytkownik może korzystać z Command Line Render Client do renderowania grafiki komputerowej 3D, a także do renderowania animacji, które sam stworzył dla siebie lub dla osób trzecich, w celu przetwarzania danych osób trzecich, które nie są komercyjnymi usługami renderowania. Aby korzystać z Command Line Render Client w (własnej) farmie renderującej, wymagane jest oprogramowanie sterujące innej firmy, które nie jest częścią oprogramowania. Serwer licencji musi monitorować użycie i upewnić się, że licencjonowana liczba jednoczesnych zastosowań nie zostanie przekroczona.
- 6.4 Licencje renderujące są dostępne jako Licencje Wieczyste i Licencje Subskrypcyjne na odpowiednich warunkach.

§ 7 Licencje do celów edukacyjnych

- 7.1 Licencja edukacyjna dla studentów i wykładowców przyznaje Użytkownikowi ograniczone w czasie, niepodlegające wynagrodzeniu, niewyłączne, nieprzenoszalne, niepodlegające sublicencjonowaniu i spersonalizowane („określony użytkownik”) prawo do zainstalowania Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń oraz do korzystania z Oprogramowania na jednym (1) pojedynczym urządzeniu, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie.

- 7.1.1 To prawo użytkowania jest ograniczone do osoby: Użytkownik Licencji Edukacyjnej dla studentów i wykładowców musi być studentem lub uczniem akredytowanej publicznej lub prywatnej uczelni lub szkoły (w tym szkoły średniej, gimnazjum lub szkoły zawodowej), która przyznaje stopnie naukowe wymagające nie mniej niż równowartość dwóch (2) lat nauki w pełnym wymiarze godzin w akredytowanej publicznej lub niepublicznej szkole podstawowej lub średniej prowadzącej nauczanie w pełnym wymiarze godzin lub w szkole domowej, określonej przez obowiązujące przepisy dotyczące edukacji domowej. Prawo użytkowania przysługuje wyłącznie Użytkownikom, których działalność edukacyjna dotyczy obszaru, dla którego dotyczy licencjonowane Oprogramowanie. Licencja Edukacyjna dla studentów i wykładowców uzależniona jest od udowodnienia przez Użytkownika przynależności do grupy osób uprawnionych, o której mowa powyżej. Użytkownik musi niezwłocznie poinformować Licencjodawcę, jeśli nie spełnia już tych osobistych wymagań. Aby zweryfikować, czy Użytkownik spełnia wymagania, a tym samym zapobiec niewłaściwemu wykorzystaniu Licencji Edukacyjnej dla studentów i wykładowców, Licencjodawca wykorzystuje przedsięwzięcie do weryfikacji i tym samym pobiera od Użytkownika opłatę manipulacyjną.
- 7.1.2 Prawo do użytkowania jest ograniczone pod względem treści: Użytkownik może używać Oprogramowania na podstawie Licencji edukacyjnej dla studentów i wykładowców wyłącznie do celów edukacyjnych, a nie bezpośrednio lub pośrednio do celów badawczych, komercyjnych, zawodowych lub innych celów zarobkowych. Użytkownik może używać tylko najnowszej wersji Oprogramowania. Jeśli uaktualnienia lub aktualizacje Oprogramowania są dostępne, Użytkownik powinien je zainstalować, aby móc dalej korzystać z Oprogramowania w ramach Licencji edukacyjnej dla studentów i wykładowców. Funkcjonalności oprogramowania mogą być ograniczone. Klient renderujący Cinema 4D Team i Command Line Render Client nie są objęte licencją w ramach Licencji edukacyjnej dla studentów i wykładowców. Licencja edukacyjna dla studentów i wykładowców nie obejmuje uaktualnień i wsparcia.
- 7.1.3 Prawo do użytkowania jest ograniczone w czasie: Użytkownik może korzystać z Oprogramowania w ramach Licencji Edukacyjnej dla studentów i wykładowców tylko przez taką liczbę godzin dziennie, jaka jest odpowiednia dla jego zajęć edukacyjnych. Licencja edukacyjna dla studentów i wykładowców obowiązuje przez ograniczony okres sześciu (6) miesięcy. Okres ten jest następnie przedłużany o kolejne sześć (6) miesięcy, aż do całkowitego okresu czterech (4) lat, chyba że Licencjodawca lub Użytkownik wypowie licencję edukacyjną dla studentów i wykładowców przed końcem obowiązującego wówczas okresu.
- 7.1.4 Jeśli Licencjodawca udzieli bez wynagrodzenia Licencji edukacyjnej dla studentów i wykładowców, klauzule § 13 „Gwarancja poza Stanami Zjednoczonymi i USA Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji” (inne niż § 13.2, które pozostają w mocy) oraz § 14 „Ograniczenie odpowiedzialności” (inne niż § 14.2, która pozostanie w mocy) niniejszej Umowy Licencyjnej zostaną zastąpione następującymi klauzulami: (1.) Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Licencjodawca dostarcza Oprogramowanie w sposób grzecznościowy, bezpłatny i „w stanie, w jakim jest”. Oprogramowanie może mieć wady, które mogą powodować nieprawidłowe działanie programu, awarie systemu, utratę danych lub naruszenie praw osób trzecich. Oprogramowanie nie jest zgodne z określonym poziomem użyteczności, przydatności handlowej i przydatności do określonego celu. Licencjodawca nie jest zobowiązany do zapewnienia obsługi technicznej i wsparcia, usuwania usterek oraz przywracania uszkodzonych systemów i utraconych danych. (2.) Z zastrzeżeniem § 13.2 i § 14.2 Licencjodawca ponosi odpowiedzialność bez ograniczeń w przypadku umyślnego działania i rażącego niedbalstwa; w przypadku zranienia życia, ciała lub zdrowia; zgodnie z ustawą o odpowiedzialności za produkt; oraz w ramach gwarancji udzielonej przez Licencjodawcę. Wszelka inna odpowiedzialność Licencjodawcy jest wykluczona.
- 7.2 Licencja edukacyjna dla szkół i uniwersytetów przyznaje Użytkownikowi ograniczone w czasie, podlegające wynagrodzeniu, niewyłączne, nieprzenoszalne i niepodlegające sublicencjonowaniu prawo do zainstalowania Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń i do korzystania z Oprogramowania na jednym (1) pojedynczym urządzeniu, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie. Licencja edukacyjna dla szkół i uniwersytetów jest dostępna tylko jako licencja subskrypcyjna wyłącznie do celów dydaktycznych. Licencja ta uprawnia Użytkownika do elastycznego programu licencjonowania obejmującego tanie, indywidualne licencje, licencje sieciowe i organizacyjne, bezpłatne programy nauczania i samouczki wideo, a także szkolenia instruktorskie i certyfikaty. Wraz z przeniesieniem Oprogramowania zostaną określone szczegółowe warunki licencji.
- 7.2.1 Niniejsze prawo użytkowania jest ograniczone do osoby: Użytkownik Licencji Edukacyjnej dla szkół i uniwersytetów musi należeć do grupy wykwalifikowanych wydziałów określonej powyżej lub być pracownikiem lub niezależnym wykonawcą pracującym dla wykwalifikowanego wykładowcy, zgodnie z powyższą definicją. Prawo użytkowania przysługuje wyłącznie Użytkownikom, których działalność dydaktyczna dotyczy obszaru, dla którego dotyczy licencjonowane Oprogramowanie. Licencja edukacyjna dla szkół i uniwersytetów uzależniona jest od przedstawienia przez Użytkownika dowodu, że należy do grupy uprawnionych wydziałów lub osób określonych powyżej. Użytkownik musi niezwłocznie poinformować Licencjodawcę, jeśli nie spełnia już tych osobistych wymagań.

- 7.2.2 Prawo do użytkowania jest ograniczone pod względem treści: Użytkownik może używać Oprogramowania na podstawie Licencji edukacyjnej dla szkół i uniwersytetów wyłącznie do celów dydaktycznych, a nie bezpośrednio lub pośrednio do celów badawczych, komercyjnych, zawodowych lub innych celów zarobkowych. Licencjodawca i Użytkownik mogą oddzielnie i odmiennie uzgodnić, że Użytkownik może używać Oprogramowania nie tylko do celów dydaktycznych, ale także bezpośrednio lub pośrednio do celów biznesowych i komercyjnych. Użytkownik może używać tylko najnowszej wersji Oprogramowania. Jeśli uaktualnienia lub aktualizacje Oprogramowania są dostępne, Użytkownik powinien je zainstalować, aby móc dalej korzystać z Oprogramowania w ramach Licencji edukacyjnej dla szkół i uniwersytetów. Funkcjonalności oprogramowania mogą być ograniczone. Oprogramowanie Cinema 4D Command Line Renderer (klient renderujący z wiersza poleceń) nie są objęte licencją w ramach Licencji edukacyjnej. Licencja edukacyjna nie obejmuje uaktualnień i wsparcia.
- 7.2.3 Prawo do użytkowania jest ograniczone w czasie: Użytkownik może korzystać z Oprogramowania w ramach Licencji Edukacyjnej dla szkół i uniwersytetów tylko przez taką liczbę godzin dziennie, jaka jest odpowiednia dla jego zajęć dydaktycznych. Wraz z przekazaniem oprogramowania zostanie określony ograniczony okres obowiązywania Licencji subskrypcyjnej. Licencja Subskrypcyjna zostanie automatycznie odnowiona o ten sam okres, chyba że Licencjodawca lub Użytkownik wypowie Licencję Subskrypcyjną przed końcem obowiązującego wówczas okresu lub Użytkownik nie udowodni, że należy do grupy uprawnionych wydziałów lub osób, określonych powyżej, do końca bieżącego okresu lub w dowolnym momencie na wniosek Licencjodawcy. W tym okresie wyklucza się zwykle wygaśnięcie Licencji Subskrypcyjnej.
- 7.2.4 Wysokość opłaty licencyjnej zależy od okresu obowiązywania prawa użytkowania. Opłata licencyjna jest należna przy pierwszym przekazaniu Oprogramowania i przy każdym przedłużeniu okresu obowiązywania. Przyznanie prawa użytkowania jest uzależnione od uiszczenia przez Użytkownika należnej opłaty licencyjnej.
- 7.3 Jeśli Licencjodawca podejrzewa nadużycie Licencji edukacyjnej lub korzystanie z Oprogramowania niezgodnie z niniejszą Umową licencyjną, w szczególności w odniesieniu do danych osobowych, treści i ograniczeń czasowych, Licencjodawca może dezaktywować Oprogramowanie w ramach Licencji edukacyjnej, bez wykluczania dalszych postępowań przeciwko nadużycie.

§ 8 Licencja testowa (Trial License)

- 8.1 Z licencją testową na linie produktów Cinema 4D, Red Giant i Redshift Licencjodawcy, Użytkownik otrzymuje ograniczone w czasie, niepodlegające wynagrodzeniu, niewyłączne, nieprzenoszalne, niepodlegające sublicencjonowaniu i spersonalizowane („określony użytkownik”) prawo do instalacji Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń i do korzystania z Oprogramowania na jednym (1) pojedynczym urządzeniu, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie. To prawo do użytkowania jest ograniczone pod względem treści: Użytkownik może używać Oprogramowania do testowania i oceny. Wykorzystanie, bezpośrednio lub pośrednio do celów biznesowych lub komercyjnych, do celów szkoleniowych lub w jakimkolwiek innym celu (szczególnie w celach innych niż testowanie lub ocena) jest wyraźnie zabronione. Funkcje i użytkowanie oprogramowania mogą być ograniczone. Użytkownik może korzystać tylko z jednej (1) pojedynczej Licencji próbnej na odpowiednie Oprogramowanie w określonym czasie w zależności od decyzji Licencjodawcy. Szczegóły dotyczące tego okresu są dostępne w witrynie internetowej Licencjodawcy. Licencja testowa na linie produktów Cinema 4D i Red Giant Licencjodawcy jest ograniczona do czternastu (14) dni bez automatycznego odnawiania. Licencja testowa dla linii produktów Cinema 4D i Red Giant Licencjodawcy nie obejmuje aktualizacji, uaktualnień, konserwacji i wsparcia.
- 8.2 Jeśli Licencjodawca udzieli Licencji testowej, klauzule § 13 „Gwarancja poza Stanami Zjednoczonymi i USA Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji” (inne niż § 13.2, które pozostają w mocy) oraz § 14 „Ograniczenie odpowiedzialności” (inne niż § 14.2, które pozostają w mocy) niniejszej Umowy Licencyjnej zostaną zastąpione następującymi klauzulami: (1.) Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Licencjodawca dostarcza Oprogramowanie w sposób grzecznościowy, bezpłatny i „tak jak jest”. Oprogramowanie może mieć wady, które mogą powodować nieprawidłowe działanie programu, awarie systemu, utratę danych lub naruszenie praw osób trzecich. Oprogramowanie nie jest zgodne z określonym poziomem użyteczności, przydatności handlowej i przydatności do określonego celu. Licencjodawca nie jest zobowiązany do zapewnienia obsługi technicznej i wsparcia, usuwania usterek oraz przywracania uszkodzonych systemów i utraconych danych. (2.) Z zastrzeżeniem § 13.2 i § 14.2 Licencjodawca ponosi odpowiedzialność bez ograniczeń w przypadku umyślnego działania i rażącego niedbalstwa; w przypadku zranienia życia, ciała lub zdrowia; zgodnie z ustawą o odpowiedzialności za produkt; oraz w ramach gwarancji udzielonej przez Licencjodawcę. Wszelka inna odpowiedzialność Licencjodawcy jest wykluczona.

- 8.3 Licencja testowa może zostać przekształcona w Licencję wieczystą lub Licencję subskrypcyjną na obowiązujących warunkach. Licencje testowe nie są dostępne dla użytkowników posiadających licencję wieczystą lub licencję subskrypcyjną.

§ 9 Licencja bezpłatna

- 9.1 Licencjodawca może od czasu do czasu i według własnego uznania zezwolić Użytkownikowi na korzystanie z określonego Oprogramowania bez obowiązku uiszczenia opłaty licencyjnej. W przypadku Licencji Bezpłatnej Użytkownik otrzymuje ograniczone w czasie, niepodlegające wynagrodzeniu, niewyłączne, nieprzenoszalne, niepodlegające sublicencjonowaniu i spersonalizowane („określony użytkownik”) do zainstalowania Oprogramowania na dowolnej liczbie urządzeń i do używania Oprogramowania na jednym (1) pojedynczym urządzeniu, ale nie na różnych urządzeniach jednocześnie. Licencja bezpłatna ma ograniczony okres jednego przynajmniej jednego (1) miesiąca i jest automatycznie odnawiana na kolejne okresy jednego (1) miesiąca, chyba że Licencjodawca lub Użytkownik wypowie Licencję bezpłatną przed końcem tego okresu. Bezpłatna licencja nie obejmuje aktualizacji, uaktualnień, konserwacji i wsparcia.
- 9.2 Jeśli Licencjodawca udzieli Licencji bezpłatnej, klauzule § 13 „Gwarancja poza USA i USA Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji” (inne niż § 13.2, które pozostają w mocy) oraz § 14 „Ograniczenie odpowiedzialności” (inne niż § 14.2, które pozostają w mocy) niniejszej Umowy Licencyjnej zostaną zastąpione następującymi klauzulami: (1.) Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Licencjodawca dostarcza Oprogramowanie grzecznościowo, nieodpłatnie i „tak jak jest”. Oprogramowanie może mieć wady, które mogą powodować nieprawidłowe działanie programu, awarie systemu, utratę danych lub naruszenie praw osób trzecich. Oprogramowanie nie jest zgodne z określonym poziomem użyteczności, przydatności handlowej i przydatności do określonego celu. Licencjodawca nie jest zobowiązany do zapewnienia obsługi technicznej i wsparcia, usuwania usterek oraz przywracania uszkodzonych systemów i utraconych danych. (2.) Z zastrzeżeniem § 13.2 i § 14.2 Licencjodawca ponosi odpowiedzialność bez ograniczeń w przypadku umyślnego działania i rażącego niedbalstwa; w przypadku zranienia życia, ciała lub zdrowia; zgodnie z niemiecką ustawą o odpowiedzialności za produkt; oraz w ramach gwarancji udzielonej przez Licencjodawcę. Wszelka inna odpowiedzialność Licencjodawcy jest wykluczona.

§ 10 General License Terms

- 10.1 Rejestracja Oprogramowania i prawo do użytkowania są związane z Użytkownikiem i nie mogą być przenoszone ani udzielane na rzecz osób trzecich pod sublicencją bez uprzedniej zgody Licencjodawcy. Jeśli odpowiedni model licencji przewiduje, że licencja jest spersonalizowana i przydzielona konkretnemu nazwanemu użytkownikowi, prawo użytkowania może zostać przeniesione na innego wymienionego użytkownika tylko wtedy, gdy Licencjodawca zostanie poinformowany przez Użytkownika i wyrazi zgodę na takie przeniesienie. Każde przeniesienie prawa użytkowania musi zostać udokumentowane przez Licencjodawcę, Użytkownika i osobę trzecią cesjonariusza. Szczegóły dotyczące procesu transferu są dostępne na stronie internetowej Licencjodawcy. Niektóre modele licencji nie zezwalają na żadne przeniesienie lub cesję prawa użytkowania.
- 10.2 Użytkownik może zainstalować i używać Oprogramowania na kilku urządzeniach jednocześnie tylko wtedy, gdy odpowiedni model licencji wyraźnie na to zezwala lub jeśli Licencjodawca wyraźnie zezwala mu na używanie Oprogramowania do innych celów.
- 10.3 Z wyjątkiem przypadków określonych w wyżej wymienionym prawie użytkowania, Użytkownik nie może kopiować, przerabiać, dekompilować, odtwarzać kodu źródłowego, dystrybuować, modyfikować ani powielać Oprogramowania, z wyjątkiem ograniczonego zakresu, o ile w ogóle, w jakim obowiązujące prawo zezwala na takie działania niezależnie od wszelkich zakazów umownych. Użytkownikowi nie zezwala się na inne zastosowania i wykorzystanie Oprogramowania. W szczególności Użytkownik nie może publicznie udostępniać, wypożyczać ani w inny sposób umożliwiać osobom trzecim korzystania z Oprogramowania.
- 10.4 Prawo Użytkownika do użytkowania wygasa wraz z upływem okresu obowiązywania niniejszej Umowy Licencyjnej w przypadku modeli licencyjnych z ograniczeniem czasowym oraz wszystkich modeli licencyjnych, jeśli Licencjodawca wypowie niniejszą Umowę Licencyjną, ponieważ Użytkownik nie uiścił opłat licencyjnych należne i należne lub Licencjodawca lub Użytkownik rozwiązuje niniejszą Umowę Licencyjną z ważnego powodu. W takim przypadku Użytkownik musi natychmiast i całkowicie zaprzestać korzystania z Oprogramowania oraz usunąć lub zniszczyć wszystkie kopie. Już zapłacone opłaty licencyjne nie zostaną zwrócone.

- 10.5 Użytkownik podejmie rozsądne środki ostrożności w przypadku, gdy Oprogramowanie nie działa prawidłowo. Przed rozpoczęciem produktywnego użytkowania powinien przetestować Oprogramowanie, w szczególności pod kątem jego przydatności do zamierzonego celu. Ponadto zachowuje swoje dane zgodnie z aktualnym stanem wiedzy i zapewnia, że dane z zasobów danych w formacie nadającym się do odczytu maszynowego można odtworzyć z rozsądnym wysiłkiem.
- 10.6 Użytkownik powinien stosować odpowiednie środki zabezpieczające Oprogramowanie oraz przed dostępem i użyciem przez nieuprawnione osoby trzecie.
- 10.7 Użytkownik nie może usuwać ani zmieniać informacji o prawach autorskich, numerów seryjnych ani innych funkcji Oprogramowania służących do identyfikacji. Musi starannie przechowywać kody rejestracyjne przekazane mu przez Licencjodawcę i chronić je przed dostępem nieupoważnionych osób trzecich.

§ 11 Aktualizacje i ulepszenia

- 11.1 Licencjodawca może od czasu do czasu i według własnego uznania opracowywać i udostępniać Użytkownikowi aktualizacje Oprogramowania w celu usunięcia usterek i ulepszonych funkcji, jak również aktualizacji o rozszerzonych funkcjach.
- 11.2 Prawo do korzystania z aktualizacji i uaktualnień zależy od odpowiedniego modelu licencji i prawa Użytkownika do używania Oprogramowania. Użytkownik jest uprawniony do korzystania z aktualizacji i uaktualnień tylko wtedy, gdy ma prawo do korzystania z Oprogramowania. Aktualizacja lub uaktualnienie nie daje Użytkownikowi żadnych dodatkowych ani rozszerzonych praw do używania licencjonowanego oprogramowania.
- 11.3 Jeśli Licencjodawca dostarczy Użytkownikowi aktualizację zapewniającą określone użytkowanie Oprogramowania lub w celu usunięcia usterki, Użytkownik musi zainstalować aktualizację, aby nadal korzystać z Oprogramowania zgodnie z niniejszą Umową Licencyjną. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za wady i szkody spowodowane przez Użytkownika nie instalującego aktualizacji. Użytkownikowi przysługuje roszczenie wobec Licencjodawcy o zapewnienie aktualizacji i uaktualnień tylko wtedy, gdy odpowiedni model licencji wyraźnie to przewiduje.

§ 12 Naruszenie praw autorskich

- 12.1 Jeśli Użytkownik naruszy niniejszą Umowę licencyjną, użyje Oprogramowania bez wymaganego prawa do użytkowania lub w inny sposób naruszy prawa własności intelektualnej Licencjodawcy, prawo do użytkowania przyznane w niniejszej Umowie licencyjnej natychmiast straci ważność, a Licencjodawca może wypowiedzieć niniejszą Umowę licencyjną bez uprzedzenia. W takim przypadku Użytkownik musi natychmiast i całkowicie zaprzestać korzystania z Oprogramowania oraz usunąć lub zniszczyć wszystkie kopie. Pozostałe prawa, roszczenia i środki Licencjodawcy wobec Użytkownika pozostają zastrzeżone.
- 12.2 Oprogramowanie zawiera techniczne środki ochrony przed nieuprawnionym użyciem oraz zarządzania prawami. Środki ochronne uniemożliwiają Użytkownikowi korzystanie z Oprogramowania w sposób, w celu lub w zakresie niezgodnym z obowiązującym modelem licencyjnym i naruszającym niniejszą Umowę Licencyjną. Środki ochrony gromadzą dane o rejestracji Oprogramowania, urządzeniu, systemie i sieci, w której Oprogramowanie jest zainstalowane i używane, w tym identyfikację adresu IP i komputera / systemu operacyjnego, a także o liczbie i czasie trwania korzystania. Dane te są przysyłane do Licencjodawcy za pośrednictwem interfejsu komunikacyjnego Oprogramowania za pośrednictwem połączeń sieciowych i Internetu. Licencjodawca przetwarza dane w celu wypełnienia niniejszej Umowy Licencyjnej i ochrony Oprogramowania przed nieuprawnionym użyciem. Użytkownik nie może usuwać ani obchodzić środków ochronnych oraz nie może korzystać z Oprogramowania bez tych zabezpieczeń. Dezaktywacja funkcji „Wyślij informacje do Licencjodawcy” w Oprogramowaniu nie wyłącza zabezpieczeń.

§ 13 Gwarancja poza USA i USA Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji

- 13.1 Jeśli Użytkownik jest osobą fizyczną i mieszka poza Stanami Zjednoczonymi lub jeśli Użytkownik jest osobą prawną, a jego główne miejsce prowadzenia działalności znajduje się poza Stanami Zjednoczonymi, obowiązują następujące zasady:

- 13.1.1 Licencjodawca dostarcza Użytkownikowi Oprogramowanie wolne od wad jakościowych i prawnych w ramach rękopisów. Oprogramowanie może mieć tylko standardowe funkcje opisane w dokumentacji. Nie stanowi to wady, jeżeli Oprogramowanie nie spełnia specjalnych wymagań lub oczekiwań Użytkownika.
- 13.1.2 Licencjodawca nie jest zobowiązany do usuwania wad jakościowych lub własnościowych spowodowanych (1.) korzystaniem z Oprogramowania niezgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej, (2.) korzystaniem z Oprogramowania w systemach lub w związku z sprzętem i oprogramowania, które nie nadają się do tego celu i nie zostały wydane przez Licencjodawcę, lub (3.) zmiany Oprogramowania przez Użytkownika, chyba że Użytkownik może udowodnić, że wada nie była tym spowodowana.
- 13.1.3 Powiadomienie Użytkownika o wadach musi zawierać zrozumiały opis wady, wystąpienia i okoliczności. Zawiadomienie o wadzie powinno również zawierać dowody, które ilustrują wadę (np. Nagrania pisemne lub sekwencje wideo) i umożliwiają Licencjodawcy odtworzenie i wykrycie wady. Wszelkie uzasadnione koszty poniesione przez Licencjodawcę w związku z nieuzasadnionym zgłoszeniem wady zostaną zwrócone przez Użytkownika.
- 13.1.4 Jeżeli Użytkownik zostanie pociągnięty do odpowiedzialności przez osobę trzecią, ponieważ korzystanie z Oprogramowania w ramach niniejszej Umowy Licencyjnej narusza prawa własności osoby trzeciej, Użytkownik jest zobowiązany do niezwłocznego poinformowania Licencjodawcy, przeniesienia obrony przed tymi roszczeniami na Licencjodawcę oraz rozsądnie pomoże Licencjodawcy na koszt Licencjodawcy w obronie takiego roszczenia.
- 13.1.5 Roszczenia Użytkownika z tytułu wad materiałowych i wad prawa własności wygasają po dwudziestu czterech (24) miesiącach, jeśli Użytkownik jest konsumentem, w przeciwnym razie po dwunastu (12) miesiącach.
- 13.2 JEŻELI UŻYTKOWNIK JEST OSOBĄ FIZYCZNĄ I MIESZKA W STANACH ZJEDNOCZONYCH LUB JEŻELI UŻYTKOWNIK JEST PODMIOTEM PRAWNYM I JEGO GŁÓWNE MIEJSCE DZIAŁALNOŚCI MIEŚCI SIĘ W STANACH ZJEDNOCZONYCH, OPROGRAMOWANIE JEST DOSTARCZANE UŻYTKOWNIKOWI „TAKIE, JAKIE JEST” I ZE WSZYSTKIMI WADAMI. W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO LICENCJODAWCA WYŁĄCZA WSZELKIE WYRAŻNE ANI DOROZUMIANE GWARANCJE, W TYM BEZ OGRANICZEŃ DOROZUMIANE GWARANCJE NIENARUSZANIA PRAW, PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ I PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. PONADTO LICENCJODAWCA ZRZĘKA SIĘ ŻADNEJ GWARANCJI, ŻE (1.) OPROGRAMOWANIE SPEŁNI WYMAGANIA UŻYTKOWNIKA LUB BĘDZIE BEZPIECZNE LUB WOLNE OD BŁĘDÓW, (2.) WYNIKI UZYSKANE W PRZYPADKU KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA BĘDĄ SKUTECZNE, DOKŁADNE LUB NIEZAWODNE (3.) JAKOŚĆ OPROGRAMOWANIA SPEŁNI OCZEKIWANIA UŻYTKOWNIKA LUB (4.) WSZELKIE BŁĘDY LUB WADY OPROGRAMOWANIA ZOSTANĄ POPRAWIONE. LICENCJODAWCA W SZCZEGÓLNOŚCI ZRZĘKA SIĘ WSZELKIEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK DZIAŁANIA WYNIKAJĄCE Z KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA PRZEZ UŻYTKOWNIKA. UŻYTKOWNIK MOŻE KORZYSTAĆ Z OPROGRAMOWANIA I DOSTĘP DO OPROGRAMOWANIA NA WŁASNE RYZYKO UŻYTKOWNIKA, A UŻYTKOWNIK JEST WYŁĄCZNIE ODPOWIEDZIALNY ZA WSZELKIE USZKODZENIA SYSTEMU KOMPUTEROWEGO UŻYTKOWNIKA LUB UTRATĘ DANYCH WYNIKAJĄCYCH Z UŻYCIA I DOSTĘPU DO OPROGRAMOWANIA.

§ 14 Ograniczenie odpowiedzialności

- 14.1 Jeśli Użytkownik jest osobą fizyczną i mieszka poza Stanami Zjednoczonymi lub jeśli Użytkownik jest osobą prawną, a jego główne miejsce prowadzenia działalności znajduje się poza Stanami Zjednoczonymi, zastosowanie mają następujące zasady:
 - 14.1.1 Licencjodawca ponosi odpowiedzialność bez ograniczeń za umyślne i rażące niedbalstwo, za utratę życia, uszkodzenie ciała lub zdrowie, zgodnie z przepisami niemieckiej ustawy o odpowiedzialności za produkt lub w przypadku przejęcia gwarancji.
 - 14.1.2 Odpowiedzialność Licencjodawcy za nieznaczne zaniedbanie naruszenia podstawowych zobowiązań jest ograniczona do szkód bezpośrednich, które są typowe dla niniejszej Umowy Licencyjnej i były przewidywalne w momencie jej zawarcia. Podstawowe zobowiązania to zobowiązania Licencjodawcy, które umożliwiają wypełnienie niniejszej Umowy Licencyjnej, tj. Które są warunkiem wstępnym wykonania niniejszej Umowy Licencyjnej i na których Użytkownik musi móc polegać. W przypadku lekkiego zaniedbania Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za utracone korzyści po stronie Użytkownika.
 - 14.1.3 W przeciwnym razie odpowiedzialność Licencjodawcy jest wykluczona!

- 14.1.4 To ograniczenie odpowiedzialności dotyczy również osobistej odpowiedzialności pracowników, przedstawicieli i organów Licencjodawcy.
- 14.2 JEŻELI UŻYTKOWNIK JEST OSOBĄ FIZYCZNĄ I MIESZKA W STANACH ZJEDNOCZONYCH LUB JEŻELI UŻYTKOWNIK JEST PODMIOTEM PRAWNYM, A JEGO GŁÓWNE MIEJSCE DZIAŁALNOŚCI MIEŚCI SIĘ W STANACH ZJEDNOCZONYCH, PODLEGA OBOWIĄZUJĄCEJ PRAWIE, MAJĄCE ZASTOSOWANIE:
- 14.2.1 LICENCJODAWCA NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY POŚREDNIE, PRZYPADKOWE, SZCZEGÓLNE, WTÓRNE LUB KARNE, ANI ZA UTRACONE DANE, PRZERWY W DZIAŁALNOŚCI, UTRACONE ZYSKI, UTRACONE DOCHODY LUB STRATY BIZNESOWE, WYNIKAJĄCE Z NINIEJSZEJ LICENCJI LUB W ZWIĄZKU Z NIM JEŚLI LICENCJODAWCA ZOSTAŁ POINFORMOWANY O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD, W TYM BEZ OGRANICZEŃ, WSZELKICH TAKICH SZKÓD WYNIKAJĄCYCH Z LICENCJI, DOSTARCZENIA LUB KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA LUB JEJ WYNIKÓW. LICENCJODAWCA NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA KOSZTY ZAKUPU ZASTĘPSTWA TOWARÓW LUB USŁUG; I
- 14.2.2 LICENCJODAWCA NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SKUMULOWANE, ZAGREGOWANE SZKODY WIĘKSZE NIŻ KWOTA RÓWNA OPŁATOM LICENCJOBIORCY ZA OPROGRAMOWANIE PŁACONE PRZEZ UŻYTKOWNIKA W OKRESIE DWÓCH (12) MIESIĘCY BEZPOŚREDNIO PRZED UZUPEŁNIENIEM ROSZCZENIA.

§ 15 Ochrona danych

Licencjodawca przestrzega obowiązujących przepisów przy przetwarzaniu danych osobowych. Informacje dotyczące ochrony danych i oświadczenia Licencjodawcy o ochronie danych są dostępne na naszej stronie (<https://www.maxon.net/legal/privacy-policy>)

§ 16 Zbieraj informacje do celów statystycznych

Jeżeli Oprogramowanie posiada funkcję „Wyślij informacje do Licencjodawcy”, Użytkownik może aktywować i dezaktywować tę funkcję podczas korzystania z Oprogramowania, przy czym funkcja ta jest domyślnie włączona. Aktywacja tej funkcji powoduje, że Oprogramowanie od czasu do czasu automatycznie wysyła informacje o oprogramowaniu i sprzęcie do Licencjodawcy za pośrednictwem istniejącego połączenia sieciowego. Informacje te obejmują między innymi wersję, obszar i ustawienia językowe Oprogramowania, informacje systemowe o sprzęcie oraz dane dotyczące użytkownika, konfiguracji i problemów napotkanych z Oprogramowaniem. Treść i pliki utworzone i przetworzone przez Użytkownika nie są przesyłane do Licencjodawcy za pomocą tej funkcji. Licencjodawca przetwarza i wykorzystuje informacje przesłane do celów statystycznych oraz do ulepszania swoich produktów i usług, a także przekazuje je stronom trzecim lub wykorzysta je do innych celów wyłącznie za zgodą Użytkownika. Licencjodawca nie łączy przesłanych informacji z danymi osobowymi i nie wykorzystuje ich do identyfikacji Użytkownika ani tworzenia profili użytkowników.

§ 17 Kontrola eksportu, użytkownicy rządowi

- 17.1 Użytkownik nie może używać, eksportować lub reeksportować Oprogramowania w inny sposób, chyba że zezwala na to prawo Stanów Zjednoczonych i prawo jurysdykcji, w której Oprogramowanie zostało nabyte. W szczególności, ale bez ograniczeń, Oprogramowanie nie może być eksportowane ani reeksportowane (1) do krajów objętych embargiem przez Stany Zjednoczone lub (2) do osób znajdujących się na Liście Specjalnie Wyznaczonych Obywateli Departamentu Skarbu USA lub na Liście osób, dla których odmówiono dostępu w USA Departamentu Handlu lub Lista podmiotów. Korzystając z Oprogramowania, Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że nie znajduje się w żadnym takim kraju ani na żadnej takiej liście. Użytkownik zgadza się również, że nie będzie używać Oprogramowania do jakichkolwiek celów zabronionych przez prawo Stanów Zjednoczonych, w tym między innymi do opracowywania, projektowania, wytwarzania lub produkcji broni jądrowej, rakietowej, chemicznej lub biologicznej.

- 17.2 Oprogramowanie i związana z nim dokumentacja to „Pozycje komercyjne”, zgodnie z definicją tego terminu w 48 C.F.R. §2.101, na który składają się „Komercyjne oprogramowanie komputerowe” i „Dokumentacja komercyjnego oprogramowania komputerowego”, zgodnie z takimi terminami, jakie są stosowane w 48 C.F.R. §12.212 lub 48 C.F.R. §227.7202, stosownie do przypadku. Zgodne z 48 C.F.R. §12.212 lub 48 C.F.R. § 227.7202-1 do 227.7202-4, stosownie do przypadku, licencje na komercyjne oprogramowanie komputerowe i dokumentację komercyjnego oprogramowania komputerowego są udzielane użytkownikom końcowym rządu Stanów Zjednoczonych (1) tylko jako pozycje komercyjne i (2) tylko z takimi prawami, jakie są przyznane wszystkim innym użytkownikom końcowych zgodnie z niniejszymi warunkami. Niepublikowane prawa zastrzeżone zgodnie z prawem autorskim Stanów Zjednoczonych.

§ 18 Ogólne warunki

- 18.1 W przypadku Licencji Subskrypcyjnych Licencjodawca może zmienić warunki niniejszej Umowy Licencyjnej w całości lub w części w następujący sposób: Licencjodawca powiadomi Użytkownika o zmianie w formie pisemnej co najmniej sześć (6) tygodni przed jej wejściem w życie. Jeżeli Użytkownik nie zgadza się ze zmianą Umowy Licencyjnej, może sprzeciwić się zmianie w terminie dwudziestu (20) dni przed planowaną datą wejścia w życie zmiany. Sprzeciw należy zgłosić w formie pisemnej. Jeśli Użytkownik nie wyrazi sprzeciwu, zmianę uważa się za zaakceptowaną przez niego, a zmiana zastępuje poprzednią Umowę Licencyjną. Licencjodawca w szczególności zwróci uwagę Użytkownika na zamierzone konsekwencje jego postępowania, powiadamiając go o zmianie Umowy Licencyjnej.
- 18.2 Jeśli niniejsza Umowa licencyjna została sporządzona w kilku językach, tylko wersja angielska jest wiążąca, a pozostałe wersje służą wyłącznie do celów informacyjnych.
- 18.3 Niniejsza Umowa Licencyjna i wszelkie towarzyszące jej formularze potwierdzenia zamówienia wydane przez Licencjodawcę stanowią całość porozumienia między stronami w tym przedmiocie i zastępują wszystkie wcześniejsze lub jednoczesne porozumienia, oświadczenia, dyskusje, negocjacje i umowy, zarówno pisemne, jak i ustne. Wszelkie inne lub dodatkowe warunki we wszelkich zapytaniach ofertowych/wycenę i zamówieniach zakupu wystawionych przez Użytkownika lub innych podobnych dokumentach dostarczonych przez Użytkownika Licencjodawcy są nieważne, odrzucone przez Licencjodawcę i niewiążące dla Licencjodawcy.
- 18.4 Jeśli którekolwiek postanowienie niniejszej Umowy Licencyjnej zostanie uznane za nieważne, niewykonalne lub niekompletne, pozostała część niniejszej Umowy Licencyjnej zachowuje pełną moc i skuteczność. Nieważne lub niewykonalne postanowienie lub uzupełnienie luki zostaną zastąpione przepisami ustawowymi.
- 18.5 Jeśli Użytkownik jest osobą fizyczną i mieszka w Stanach Zjednoczonych lub jeśli Użytkownik jest osobą prawną, a jego główne miejsce prowadzenia działalności znajduje się w Stanach Zjednoczonych, wówczas przepisy prawa Stanów Zjednoczonych i stanu Kalifornia reguluje wszystkie sprawy wynikające z niniejszej Umowy licencyjnej lub z nią związane, bez wpływu na jakiegokolwiek normy kolizyjne, a każda ze stron nieodwołalnie zgadza się na wyłączną jurysdykcję sądów federalnych Centralnego Okręgu Kalifornii i sądów stanowych w Ventura Hrabstwo w Kalifornii, stosownie do przypadku, w przypadku jakichkolwiek spraw wynikających z niniejszej Umowy licencyjnej lub z nią związanych, z wyjątkiem działań mających na celu wyegzekwowanie jakiegokolwiek nakazu lub orzeczenia, jurysdykcja taka będzie niewyłączna.

Jeśli Użytkownik jest osobą fizyczną i mieszka poza Stanami Zjednoczonymi, lub jeśli Użytkownik jest osobą prawną, a jego główne miejsce prowadzenia działalności znajduje się poza Stanami Zjednoczonymi, do wszystkich wynikających z tego kwestii stosuje się prawo Republiki Federalnej Niemiec. niniejszej Umowy Licencyjnej lub z nią związane. Jeżeli ma zastosowanie prawo Republiki Federalnej Niemiec i jeśli Użytkownik jest spółką, osobą prawną prawa publicznego lub posiadaczem specjalnego majątku prawa publicznego, wyłącznym miejscem jurysdykcji jest Frankfurt nad Menem, Niemcy.

Strony zgadzają się, że Konwencja Narodów Zjednoczonych o umowach międzynarodowej sprzedaży towarów jest wyraźnie wyłączona ze stosowania niniejszej Umowy licencyjnej. Ponadto strony zgadzają się zrzec i zrezygnować ze stosowania ustawy United States Uniform Computer Information Transactions Act (UCITA) lub dowolnej jej wersji, przyjętej przez dowolny stan Stanów Zjednoczonych w dowolnej formie.

Status: Wrzesień 2021